ENUM OLUŞTURMAK

Program içerisinde kullanılan sabitlerin anlamlandırılması amacı ile bu sabitlere isim vererek bir grup altında toplayabiliriz.Bu gruplara enum(enumaration) numaralandırma denir.

Basit bir enum tanımlamak

enum enumAdi

{

Sabit1,

Sabit2,

...

Sabit n

}

class içine yaz

enum Gunler

{

Pazartesi,

Salı,

Çarşamba,

Perşembe,

Cuma,

Cumartesi,

Pazar

}

Isdefined metoduyla içine eleman tanımlanıp tanımlanmadığını bulur.

enum Gunler

{

Pazartesi,

Salı,

Çarşamba,

Perşembe,

Cuma,

Cumartesi,

Pazar

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (Gunler.IsDefined(typeof(Gunler), "Pazartesi"))

{

MessageBox.Show("Pazartesi mevcut");

}

else

{

MessageBox.Show("Pazartesi Mevcut değil");

}

}

Eleman ismi yerine sıra numarası kullanarak bulma

enum Gunler

{

Pazartesi,

Salı,

Çarşamba,

Perşembe,

Cuma,

Cumartesi,

Pazar

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (Gunler.IsDefined(typeof(Gunler), 7))

{

MessageBox.Show("7. indeks mevcut");

}

else

{

MessageBox.Show("7. indeks Mevcut değil");

}

}

Enum Elemanlara Erişim

//add referance visual basic;

using System;

using Microsoft.VisualBasic;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication14

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

enum Gunler

{

Pazartesi,

Salı,

Çarşamba,

Perşembe,

Cuma,

Cumartesi,

Pazar

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

byte i = Convert.ToByte(Interaction.InputBox("Gun Numarasını Giriniz"));

Gunler gunadi;

gunadi=(Gunler)i;

MessageBox.Show(gunadi.ToString());

}

}

}

Enum elemanlarına ulaşırken ToString metoduyla kullanılan parametreler

using System;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication10

{

class Program

{

enum Gunler

{

Pazartesi,

Salı,

Çarşamba,

Perşembe,

Cuma,

Cumartesi,

Pazar

}

static void Main(string[] args)

{

Gunler gunadi;

gunadi = (Gunler)1;

Console.WriteLine(gunadi.ToString()); //Salı

Console.WriteLine(gunadi.ToString("G")); //Salı =Genel Biçim

Console.WriteLine(gunadi.ToString("d")); //1 =Sayısal karşılığı

Console.WriteLine(gunadi.ToString("F")); //Salı =string karşılığı

Console.WriteLine(gunadi.ToString("X")); //000000001 =16lık karşılığı

Console.ReadLine();

}

}

}

Uzmanlık enum örneği

using System;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication11

{

class Program

{

enum uzmanlık

{

VBNet=1,

CSharp=2,

ASPNet=4,

PHP=8,

Phyton=10,

Perl=20

}

static void Main(string[] args)

{

uzmanlık masaustuprogramlama=uzmanlık.VBNet|uzmanlık.CSharp;

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString()); //3

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("G")); //3 =Genel Biçim

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("d")); //3 =Sayısal karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("F")); //VBNet,Csharp =string karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("X")); //000000001 =16lık karşılığı

Console.ReadLine();

}

}

}

butun diller enum

using System;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication11

{

class Program

{

enum uzmanlık

{

VBNet=1,

CSharp=2,

ASPNet=4,

PHP=8,

Phyton=10,

Perl=20,

ButunDiller = (VBNet | CSharp | ASPNet | PHP | Phyton | Perl)

}

static void Main(string[] args)

{

uzmanlık masaustuprogramlama = uzmanlık.ASPNet | uzmanlık.PHP;

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString()); //12

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("G")); //12 =Genel Biçim

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("d")); //12 =Sayısal karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("F")); //ASPNet, PHP =string karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("X")); //00000000C =16lık karşılığı

Console.ReadLine();

}

}

}

FLAGS()

using System;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication11

{

class Program

{ [Flags()]

enum uzmanlık

{

VBNet=1,

PHP=2,

ASPNet=3,

CSharp=4

}

static void Main(string[] args)

{

uzmanlık masaustuprogramlama = uzmanlık.VBNet | uzmanlık.CSharp;

uzmanlık webprogramlama = uzmanlık.PHP | uzmanlık.ASPNet;

Console.WriteLine("Masaüstü Programlama"); //Masaüstü Programlama

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString()); //VBNet, CSharp

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("G")); //VBNet, CSharp =Genel Biçim

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("d")); //5 =Sayısal karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("F")); //VBNet, CSharp =string karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("X")); //000000005 =16lık karşılığı

Console.WriteLine("-------------------------"); //------------------------

Console.WriteLine("Web Programlama"); //Web Programlama

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString()); //VBNet, CSharp

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("G")); //VBNet, CSharp =Genel Biçim

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("d")); //12 =Sayısal karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("F")); //VBNet, CSharp =string karşılığı

Console.WriteLine(masaustuprogramlama.ToString("X")); //000000005 =16lık karşılığı

Console.ReadLine();

}

}

}

GetName

using System;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication11

{

class Program

{ [Flags()]

enum uzmanlık

{

VBNet=1,

PHP=2,

ASPNet=4,

CSharp=8

}

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine(Enum.GetName(typeof(uzmanlık),8)); //CSharp

Console.ReadLine();

}

}

}

GetNames Metodu

//Bir tane listbox ekle formun loadına kodları yaz

using System;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication15

{

public partial class Form1 : Form

{

[Flags()]

enum uzmanlık

{

VBNet = 1,

PHP = 2,

ASPNet = 4,

CSharp = 8

}

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

foreach (string uzmanlıkalan in Enum.GetNames(typeof(uzmanlık)))

{

listBox1.Items.Add(uzmanlıkalan); //VBNet,PHP,ASPNet,CSharp

}

}

}

}

GetValues Metodu

using System;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication15

{

public partial class Form1 : Form

{

[Flags()]

enum uzmanlık

{

VBNet = 1,

PHP = 2,

ASPNet = 4,

CSharp = 8

}

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

foreach (int deger in Enum.GetValues(typeof(uzmanlık)))

{

listBox1.Items.Add(deger); //1 2 4 8

}

}

}

}

Parse Metodu

using System;

using System.Text;

namespace ConsoleApplication12

{

class Program

{

[Flags()]

enum uzmanlık

{

VBNet = 1,

PHP = 2,

ASPNet = 4,

CSharp = 8

}

static void Main(string[] args)

{

uzmanlık uzmanlıkalanı = (uzmanlık)Enum.Parse(typeof(uzmanlık), "CSharp", true);

Console.WriteLine("CSharp uzmanlık alanının değeri = {0}" ,uzmanlıkalanı.ToString("D")); //8

Console.ReadLine();

}

}

}

Değer türünden

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string mesaj = "Ana Program tarafından oluşturulan mesaj";

MessageBox.Show(mesaj);

mesajyaz(mesaj);

MessageBox.Show(mesaj);

}

private void mesajyaz(string mesaj)

{

mesaj = "Metod tarafından oluşturulan mesaj";

}

referans türünden mesaj parametresi

//içinde yapılan değişiklik ana programı değiştirmekte

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string mesaj = "Ana Program tarafından oluşturulan mesaj";

MessageBox.Show(mesaj);

//mesajyaz(mesaj);

mesajyaz(ref mesaj);

MessageBox.Show(mesaj);

}

//private void mesajyaz(string mesaj)

private void mesajyaz(ref string mesaj)

{

mesaj = "Metod tarafından oluşturulan mesaj";

}

Boxing

string mesaj;

object boxing;

mesaj = "İlk mesajımız";

boxing = mesaj;

Console.WriteLine(mesaj);

Console.WriteLine(boxing);

mesaj = "Yeni Mesajımız";

Console.WriteLine(mesaj);

Console.WriteLine(boxing);

Console.ReadLine();

UnBoxing

string mesaj=null;

object boxing=null;

mesaj = "İlk mesajımız";

boxing = mesaj;

Console.WriteLine(mesaj);

Console.WriteLine(boxing);

mesaj = "Yeni Mesajımız";

Console.WriteLine(mesaj);

Console.WriteLine(boxing);

string digermesaj=(string)boxing;

Console.WriteLine(digermesaj);

DEĞİŞKEN TİPLERİNİ ÖĞRENMEK

GetType metodu

private void btnDegiskenTipi\_Click(object sender, EventArgs e)

{

var isim = "Sümeyye AKTAŞ";

MessageBox.Show(isim.GetType().ToString());

var yas = 5;

MessageBox.Show(yas.GetType().ToString());

var ondalık\_sayı = 12.4;

MessageBox.Show(ondalık\_sayı.GetType().ToString());

var mantıksal\_degisken = true;

MessageBox.Show(mantıksal\_degisken.GetType().ToString());

}

Type OF metodu

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

var ondalık\_sayı = 12.4;

if (ondalık\_sayı.GetType() == typeof(byte))

{

MessageBox.Show("Değişken türü byte");

}

else

{

MessageBox.Show("Değişken türü byte değil");

}